Jurgen Paapen

Stijn Pijman

Joost Oomen

Nick Sluiters

**--22INF1B--**

**Move with Friends**



Documentatie Module 2

Table of Contents

[1. Samenvatting 3](#_Toc533335459)

[2. Aanpassingen plan van eisen en wensen 3](#_Toc533335460)

1. [2.1 Toevoegingen aan plan van eisen 3](#_Toc533335461)
2. [2.2 Toevoegingen aan plan van eisen 4](#_Toc533335462)

# 1. Samenvatting

Wij zijn 4 studenten van de deeltijdopleiding HBO informatica te Breda.   
hier moet nog tekst

# 2. Aanpassingen plan van eisen en wensen

Naar aanleiding van de vorige module zijn we als groep verder ingegaan op de wensen die onze persona’s zouden kunnen hebben mbt bewegen en sociaal samenkomen en wat dat voor onze website zou betekenen.

## 2.1 Toevoegingen aan plan van eisen

Om gebruikers in een systeem in te kunnen laten schrijven zou onze statische website een inschrijfmogelijkheid moeten hebben en er zou moeten kunnen worden ingelogd op de website om bij een persoonlijke keuzepagina te komen. Dit past het beste bij LU2 (criterium 2; werkende applicaties met database).

De webpagina zou dus een koppeling moeten bevatten naar een database. Hierin zouden de inschrijfgegevens van de deelnemers en de keuze van de gebruikers mbt activiteit en beschikbaarheid, opgeslagen moeten worden.

De database moet vervolgens in staat zijn om gebruikers met overeenkomstige activiteitskeuzes EN overeenkomstige beschikbaarheid te filteren en deze unieke koppelparen terug te kunnen geven.

## 2.2 Verwerking van aanpassingen

Zoals in de vorige paragraaf aangegeven zijn er een aantal eisen toegevoegd aan het product. De website is aangepast doordat een extra tabbald voor het inschrijven is toegevoegd. Dit is ook verwerkt in de wireframe van de website. De globale opbouw van de website blijft vergelijkbaar.   
De inschrijfpagina van de website omvat een formulier met daarin de mogelijkheid tot het invullen van een voornaam, achternaam, gebruikersnaam, emailadres (plus verificatie van het emailadres), wachtwoord (plus verificatie van het emailadres) en geslacht.

Het inlogicoon heeft nu een invliegend inlogscherm wat ook functioneert. Als er ingelogd wordt komt men op een persoonlijke pagina en is inloggen niet meer nodig. Inlog blijft tijdens de actieve sessie bestaan. En het inlogicoon functioneert op de persoonlijke pagina als uitlogbutton.  
Op de persoonlijke pagina is de algemene informatie over wat Move with Friends precies is weggehaald en komt men op een pagina waar het mogelijk is om de activiteiten te kiezen EN de tijdsmomenten (per dagdeel) waarop men beschikbaar is voor deze activiteiten.   
Een wireframe voor deze pagina is ook toegevoegd

Er is voor het opslaan van de gegevens een database aangemaakt. De ERD van deze database is terug te vinden in Bijlage I. Hierin zijn 3 entiteiten terug te vinden, de gebruiker, de activiteiten en de dagdelen. De laatste twee zijn door middel van een veel op veel relatie met de gebruiker verbonden. Dit is terug te zien in bijlage II waarin het functioneel ontwerp is weergegegeven.

Onze perona’s zijn ook verwerkt in een usercasediagram (bijlage III). Op deze manier is inzichtelijk gemaakt welke mogelijkheden zich voordoen bij de keuzes die de persona’s zouden kunnen maken. Deze scenario’s zijn voor ons een input geweest bij het vullen en testen van de database.

Om deze database vanuit een functioneel ontwerp te maken hebben we een SQL code gebruikt om de noodzakelijke tabellen te maken in MySQL. De SQL DDL voor dit tot stand komen van de database staat in bijlage IV.   
Daarnaast moeten de gegevens uit de database gekoppeld worden. Gebruikers met dezelfde interesses en dezelfde tijdsmomenten in de week dienen geselecteerd te worden. De QUERY’s (SQL DML) die hiervoor gebruikt worden staan in bijlage V.